Trial Version
XMind:ZEN

4. Kompetencje cyfrowe

Kompetencje cyfrowe obejmują pewne, krytyczne i odpowiedzialne korzystanie z technologii cyfrowych i interesowanie się nimi do celów uczenia się, pracy i udziału w społeczeństwie. Obejmują one umiejętność korzystania z informacji i danych, komunikowanie się i współpracę, umiejętność korzystania z mediów, tworzenie treści cyfrowych (w tym programowanie), bezpieczeństwo (w tym komfort cyfrowy i kompetencje związane z cyberbezpieczeństwem), kwestie dotyczące własności intelektualnej, rozwiązywanie problemów i krytyczne myślenie.

- **WIEDZA**
  - rozumienie
    - w jaki sposób technologie cyfrowe mogą pomagać w komunikowaniu się
    - w jaki sposób technologie cyfrowe mogą pomagać w kreatywności i innowacjach
    - ogólnych zasad, mechanizmów i logiki leżących u podstaw ewoluujących technologii cyfrowych
  - świadomość
    - możliwości, ograniczeń, skutków i zagrożeń związanych z technologiami cyfrowymi
    - prawnych i etycznych zasad związanych z korzystaniem z technologii cyfrowych
  - znajomość
    - podstawowych funkcji i korzystanie z różnych rodzajów urządzeń, oprogramowania i sieci
  - przyjmowanie krytycznego podejścia
    - do trafności, wiarygodności i wpływu informacji i danych udostępnianych drogą cyfrową
- **UMIEJĘTNOŚCI**
  - zdolność do
    - korzystania z technologii cyfrowych w celu
      - wsparcia aktywnej postawy obywatelskiej
      - włączenia społecznego
      - współpracy z innymi osobami
    - korzystania z treści cyfrowych
      - uzyskiwania do nich dostępu,
      - ich filtrowania i oceny
      - ich tworzenia
      - programowania
      - udostępniania
    - zarządzania i ochrony
      - informacjami, treściami
      - danymi i tożsamościami cyfrowymi
    - rozpoznawania i skutecznego wykorzystywania
      - oprogramowania
      - urządzeń
      - sztucznej inteligencji lub robotów
- **POSTAWY, PRZEKONANIA, WARTOŚCI**
  - nastawienie do rozwoju technologii i treści cyfrowych
    - refleksyjne i krytyczne
    - pełne ciekawości, otwarte i perspektywiczne
  - podejście do stosowania narzędzi cyfrowych
    - etyczne
    - bezpieczne
    - odpowiedzialne